

NEXT LEVEL

ドリフトマツリ

Next Level D-Cup 2021

-

Regulamin

Spis treści

Wymagania Dla Kierowcy

Strona 2

Regulacje Techniczne Pojazdu

Strona 3

Format Rywalizacji Next Level D-Cup

Strona 5

Ogólne informacje dotyczące obiektu

Strona 7

Wymagania Dla Kierowcy

Podstawowe informacje

- Uczestnik musi mieć ukończone 18 lat i posiadać ważne prawo jazdy.
- Każdy kierowca ma obowiązek podpisać regulamin przed wjazdem na nitkę toru. Zawodnik jest w pełni świadomy ryzyka, zagrożeń uczestnictwa i bierze udział na własną odpowiedzialność.
- Jazda z pasażerem możliwa jest jedynie w przejazdach treningowych, a kierowca musi poinformować pasażera o obowiązku podpisania regulaminu i zasadach obowiązujących na terenie Moto Park Toruń.

Zgłoszenia

- Zgłoszenia odbywają się przez stronę www.nextleveldrift.com, a odpowiedzi będą kierowane drogą mailową z adresu: zgloszenia@nextleveldrift.com
- Opłata za udział w Next Level D-Cup wynosi 600 PLN. Płatność możliwa jest jedynie przelewem w ciągu 10 dni od otrzymania akceptacji zgłoszenia. (Dane do przelewu zostaną przesłane w wiadomości wraz z akceptacją udziału).
- Opłata za udział nie podlega zwrotowi, niezależnie od powodu.

Bezpieczeństwo

- Na terenie obiektu przebywać mogą jedynie osoby posiadające opaski obowiązujące podczas danej edycji wydarzenia.
- W trakcie poruszania się samochodem po torze wymagany jest kask dla kierowcy oraz pasażera. Kask musi być zapięty oraz musi zakrywać uszy. Niedozwolone są kaski deskorolkowe, snowboardowe, itp.
- Pasy bezpieczeństwa muszą być zapięte przez każdego kto znajduje się w pojeździe poruszającym się na torze.
- Samochody z nadwoziem otwartym muszą posiadać klatkę bezpieczeństwa, a w czasie zawodów mieć zamknięty dach.

- Wjazd na tor możliwy jest wyłącznie za zgodą startowego/flagowego po okazaniu opaski, oznaczającej zapoznanie się z regulaminem i jego podpisaniem (dotyczy zarówno kierowcy, jak i pasażera).
- Uczestnik ma obowiązek stosować się do flag pokazywanych przez flagowych.

Regulacje Techniczne Pojazdu

Wszystkie auta biorące udział w zawodach muszą przejść obowiązkowe badanie techniczne na każdej rundzie. Po badaniu uczestnik dostaje oficjalną naklejkę z badania technicznego.

Sędzia techniczny podczas badania podejmuje ostateczną decyzję w sprawie kwalifikacji pojazdu do startu w zawodach.

- Pojazd musi być produkcyjnym autem. Nie akceptujemy konstrukcji rurowych w stylu aut buggy itp. Przód i tył zbudowany w oparciu o konstrukcje rurowa dopuszczalny w przypadku zachowania wszystkich elementów auta, takich jak: lampy, zderzaki, maski, kłapa bagażnika.
- Pojazd musi posiadać numer startowy we wskazanych miejscach (czytelny, estetyczny, wysokość minimum 15 cm).

>>> Tu pojawi się ilustracja samochodu z wyznaczonymi miejscami do naklejenia numeru startowego <<<

- Auto musi być kompletne – z wszystkimi elementami nadwozia i lampami.
- Zakaz jazdy bez zderzaków.
- Wygląd samochodu nie może odbiegać od tego, jaki został zaprezentowany w przesłanym zgłoszeniu.
- Wymagana jest gleba.
- Auto musi mieć fitment co najmniej do opony. Przód samochodu nie może być nadmiernie podniesiony względem tyłu.
- Samochód musi posiadać hak holowniczy (lub ucho holownicze) zamontowany z przodu i z tyłu pojazdu. Musi być on umiejscowiony w sposób widoczny i łatwo dostępny.

- Auto musi być wyposażone w sprawną gaśnicę (min 2kg) zamocowaną w łatwo dostępnym miejscu.
- Światła przednie oraz tylne wraz ze światłami stopu muszą być sprawne. Dopuszczamy reflektory niestandardowe, ale tylko w miejscu seryjnych lamp.
- Akumulator musi być trwale przytwierdzony w wyznaczonym do tego miejscu.
- Samochód musi posiadać przednią szklaną szybę (nieuszkodzoną, dozwolone delikatne pęknięcia).
- Wnętrze samochodu musi pozostać wolne od luźnych przedmiotów. Zalecamy posiadanie kompletnego wnętrza lub chociaż seryjnej deski rozdzielczej wraz z boczками.
- Sugerujemy używanie mat pod samochodem w parku maszyn.
- Zalecamy posiadanie klatki bezpieczeństwa, ale nie jest ona wymagana.
- Zalecamy posiadanie 4pkt pasów bezpieczeństwa zamontowanych do rollbara lub w przeznaczonych do tego miejscach.
- Fotel kierowcy musi być przymocowany w miejscach seryjnego mocowania fotela lub przy użyciu odpowiednich szyn. Zalecamy montaż fotela kubełkowego.
- Wymagany brak wycieku płynów.
- Wszystkie elementy nadwozia muszą być trwale przymocowane.
- Modyfikacje auta nie mogą zagrażać bezpieczeństwu kierowcy, jak i innych uczestników.
- Wymagany jest sprawny układ hamulcowy.
- W razie uszkodzenia auta w trakcie trwania zawodów uczestnik jest zobowiązany do możliwie jak najlepszego odtworzenia jego pierwotnego wyglądu.

- Sędziowie w dowolnym momencie zawodów mogą zdyskwalifikować uczestnika, jeżeli jego auto będzie odbiegać od tego, które zostało zaprezentowane w zgłoszeniu.

ProTip od organizatorów Next Level:

Jeżeli szykujesz auto do naszych eventów, zadbaj o taką spójność wyglądu, którą będziesz mógł dopilnować podczas trwania wydarzenia. Pamiętaj, że do dobrej zabawy w parach nie potrzeba miliona koni mechanicznych.
Keep it simple!

Format Rywalizacji Next Level D-Cup

Obecność podczas briefingu obowiązkowa dla wszystkich kierowców.

Kwalifikacje

Next Level D-Cup wprowadza otwarty system kwalifikacji, który nie będzie się odróżniał niczym od normalnego upalania na torze znanego z naszych eventów. Podczas otwartej sesji tzw. jam session sędziowie wybiorą najlepszych kierowców do pojedynków w parach. Wybrani kierowcy przechodzą do TOP32 - tsuiso.

- Kwalifikacje zaczną się od razu po porannym briefingu, który zostanie poprzedzony badaniem technicznym.
- Tsuiso przejazdu w parach - top32. Każda para ma dwa przejazdy, by ustalić zwycięzcę. Jeden jako uciekający, jeden jako goniący. Pary zostaną ogłoszone podczas drugiego briefingu.
- Linia przejazdu zostanie przedstawiona podczas briefingu.
- W przypadku uszkodzenia auta lub awarii uniemożliwiającej kontynuowanie udziału w Next Level D-Cup należy poinformować o tym Sędziów.
- Wszystkie sędziowskie decyzje są ostateczne.

Ocenianie

Next Level D-Cup posiada unikatowy system oceniania kwalifikacji bez punktów. To pozwala sędziom skupić się na ogólnej jeździe, a nie na przeliczaniu punktów na podstawie clipping pointów. Takie ocenianie jest bardziej naturalne i pozwala wytypować Top 32. System wyboru Top 32 będzie oparty na uniwersalnych wyznacznikach „dobrego driftu” czyli prędkość, płynność, linia, efektywność oraz prowadzenie auta.

Tsuiso - przejazdy w parach

Na starcie flagowy wydaje zgodę na rozpoczęcie przejazdu. Kierowcy na starcie ruszają wspólnie po wcześniejszej komunikacji między sobą (skiniecie głową, machnięcie ręką, kciuk w górę itp). W tej metodzie zależy nam na zminimalizowaniu odległości na starcie między autami i na zniwelowaniu różnicy między mocnymi autami a słabymi. To mają być przejazdy w parach, a nie uciekanie i na siłę gonienie uciekającego.

- Przed przejazdami w parach odbędzie się briefing z sędziami w celu przedstawienia drabinki top32.
- Top32 wybrane zostanie na podstawie kwalifikacji w systemie jam session. Pary zostaną ustalone na drodze losowania.
- Kierowcy na starcie ustawiają się w swoich parach.
- Klasyczna eliminacja top32 z dodatkową walką o 3 miejsce.
- W trakcie przejazdów danej pary niedopuszczalna jest zmiana opon ani ciśnienia w oponach.
- Zmiana opon dopuszczalna jest jedynie między Top32 a Top16 oraz między Top16 a Top8. Od Top8 aż do finałów nie dopuszcza się zmiany opon.
- Ewentualne awarie muszą być zgłoszone startowemu i naprawione w czasie nie dłuższym niż 10min. Jeśli istnieje taka możliwość, para może być przełożona na koniec aktualnie trwającego etapu (Top 32, Top16, Top8).
- “Sudden Death” dogrywka odbędzie się tylko w przypadku trudności wyłonienia zwycięzcy w pojedynku. Polega na dodatkowych dwóch przejazdach punktowanych w parze.

- Kierowcy Top3 zgarniają nagrody finansowe oraz bonusy od naszych sponsorów.

Punktacja:

1 miejsce – 30 punktów

2 miejsce – 25 punktów

3 miejsce – 23 punktów

4 miejsce – 18 punktów

5 miejsce – 13 punktów

6 miejsce – 10 punktów

7 miejsce – 8 punktów

8 miejsce – 5 punktów

9 miejsce – 3 punkty

10 miejsce – 2 punkty

Pozostali zakwalifikowani do Top 32 – 1 punkt

Zwycięzca sezonu (po dwóch rundach) zgarnia darmowy wjazd na przyszłoroczną edycję Next Level D-Cup.

Protesty

Każdy z uczestników na dowolnym etapie zawodów może złożyć protest, jeżeli fitment lub wygląd auta jego przeciwnika jest niegodny Next Level D-Cup.

Ogólne informacje dotyczące obiektu

- Obowiązuje kategoriyczny zakaz wejścia na tor.
- Na tor w kamizelkach odbłaskowych wejść mogą jedynie zaakceptowane media oraz organizator i obsługa techniczna.
- Obowiązuje zakaz nadmiernego gazowania (odcinania) w parku maszyn.

- Zwierzęta trzymamy na smyczy.
- Dopuszczalne jest nocowanie na torze.
- Obiekt, jak i Next Level, nie odpowiadają za rzeczy zgubione lub zniszczone.
- Palenie gumy na terenie obiektu – kara 1000 PLN.
- Uszkodzenie bandy lub infrastruktury obiektu - zgodnie z wyceną naprawy przez Właściciela obiektu.
- Pozostawienie plamy po wycieku płynów w parku maszyn – kara 1000 PLN. Sugerujemy użycie mat ekologicznych na stanowisku.
- Pozostawienie zużytych opon na terenie obiektu – kara 1000 PLN.
- Niestosowanie do uwag i zaleceń Organizatora - wyproszenie z terenu Toru.
- Uszkodzenie bandy lub infrastruktury obiektu - pokrycie kosztu zgodnie z wyceną właściciela obiektu.